

# Aanmaken handmatige wisselstraat Koploper (incl. Dinamo)

rev0 23-05-2018

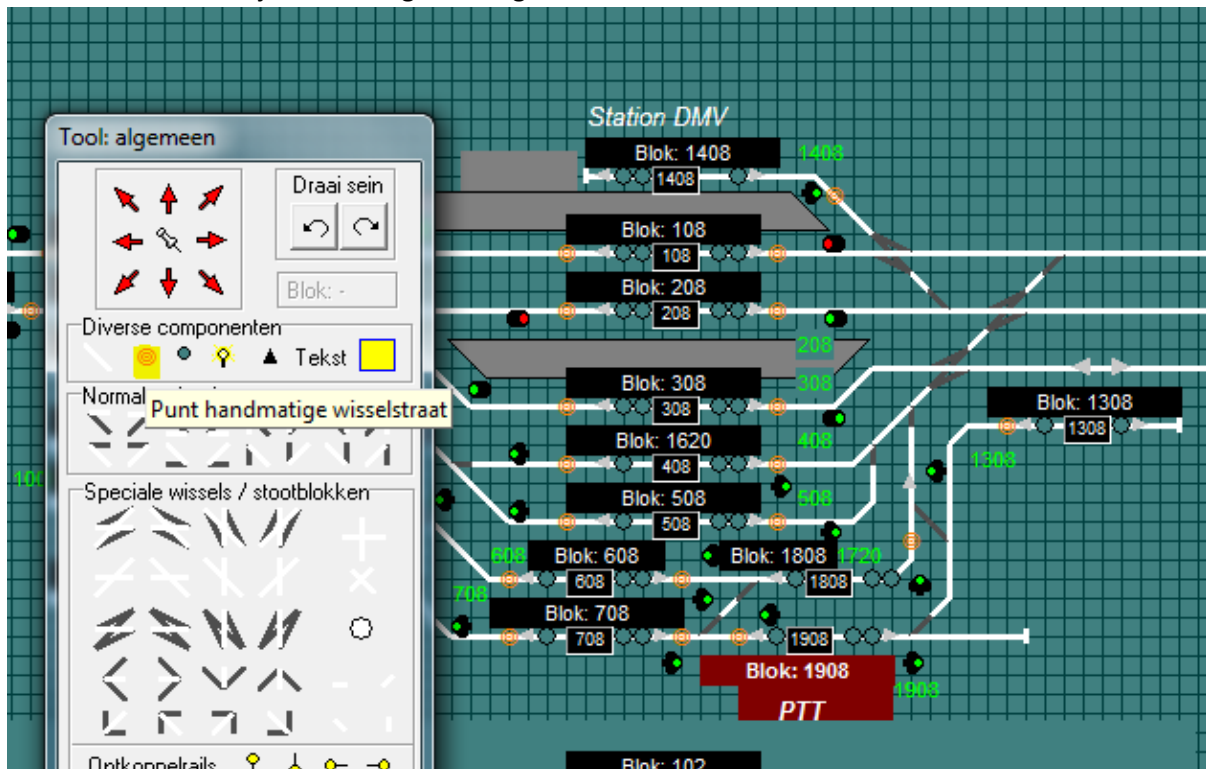
Paul Peters – [www.delftsemodelbouwvereniging.nl](http://www.delftsemodelbouwvereniging.nl)

Koploper is gemaakt om automatisch te rijden, echter is het soms handig als je toch een handmatige actie tussen twee blokken kan doen zonder op de automaat te rijden.

Een aantal voorbeelden:

- Trein is beland in blok waar het niet verder kan, bv als je bij een getrokken trein nog het vinkje trek/duw aan had staan
- Je wilt even achteruit rangeren / uithalen etc.
- Je wilt een route rangeren die normaal in je automatische rijwegen / variabele routes niet voorkomt. (Sommige routes wil je bv niet op de automaat omdat ze te hinderlijk zijn voor het overige verkeer of wil je gewoon niet door de computer laten beslissen, zoals achteruit rijden over de hoofdbaan etc)
- Gewoon even zelf willen rangeren
- Er is een sleep wagons ontspoord of ontkoppeld en de wissel standen zijn door koploper al weer veranderd
- Loc wisselen

**Stap 1:** Sleep “punt handmatige wisselstraat” naar het desbetreffende blok, en doe dit voor beide blokken waar tussen je handmatig wilt rangeren.




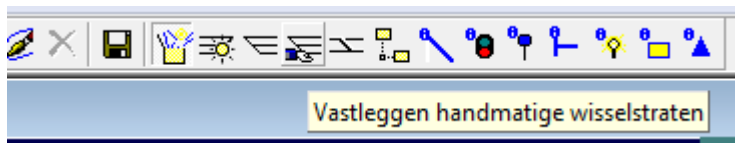
**Stap 2:** Klik  boven in je scherm tussen deze andere knopjes



**Stap 3:** Klik op het blok zodat de blok en de lijn geselecteerd wordt (dit had je al eerder gedaan gaan we even vanuit) en selecteer de “punten handmatig wissels”. Als je deze stap vergeet dan komt het blok niet vrij als de trein die in handmatig staat in het blok staat. Als het blok nog niet vrij komt, dan staat de trein dus nog op automatisch en moet je deze nog op handmatig bedienen zetten (stop automatisch rijden)



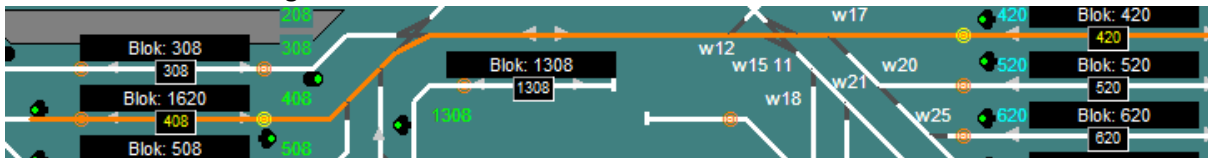
**Stap 4:** Als je dit voor meerdere blokken hebt gedaan kan je verder door te klikken op “vastleggen handmatige wisselstraten”  boven in het venster tussen de andere knoppen.



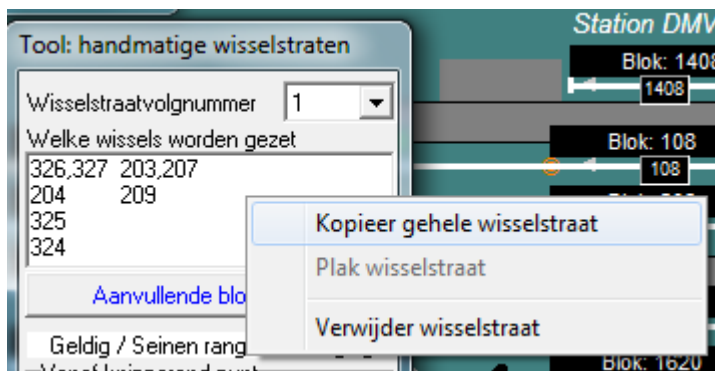
**Stap 5:** Sleep nu een van de punten naar een punt in het andere blok om de rijweg te gaan configureren. Het maakt niet uit welke punt op welke punt je sleept, er is geen van of naar van toepassing voor de wisselstraat. Wel voor de seinen, zie stap 8.



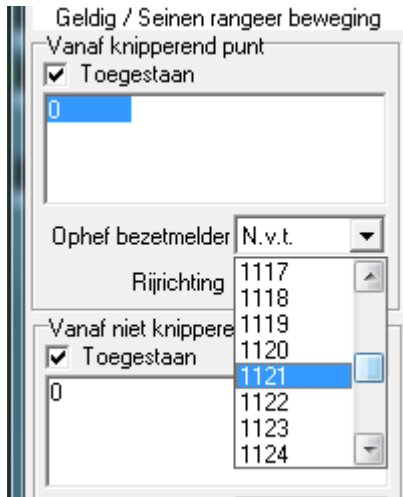
**Stap 6:** Selecteer de wisselstraat inclusief de blokken. Je kunt de blokken pas selecteren als je minimaal 1 wissel hebt geselecteerd.



**Stap 7:** Bij een volgende wisselstraat die bijna identiek is kun je de vorige wisselstraat kopiëren en dan slechts een enkele wissel en sein aanpassen. Klik dan met je rechter muis in het vak waar de wissel nummers staan en klik “kopieer gehele wisselstraat”.



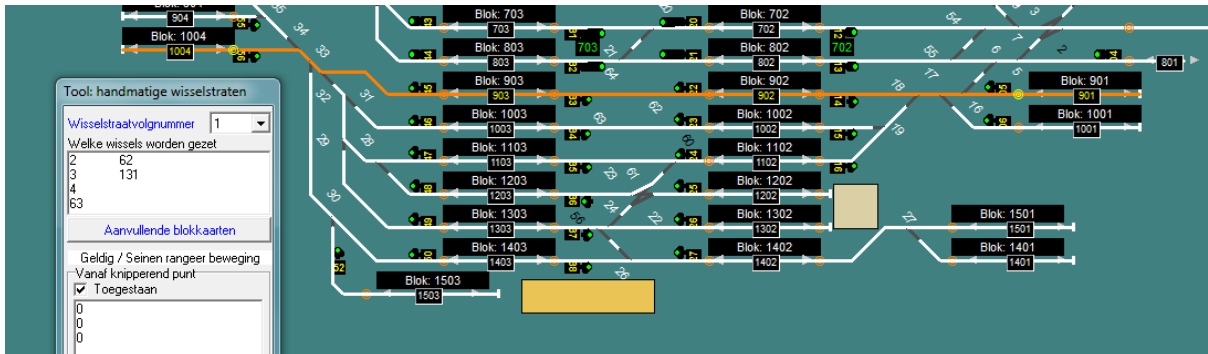
**Stap 8:** Om seinen toe te voegen kun je een sein slepen naar een van de twee velden in het window “tool: handmatige wisselstraten”. De seinen zijn richtingsafhankelijke dus sleep hem naar het venster “vanaf niet knipperend punt” of “vanaf knipperend punt”. Als je wilt dat je het sein op rood gaat zodra je in het volgende blok aan komt, selecteer dan ook het bezetmeld punt van dat blok en selecteer de rijrichting. Soms is dat wat veel werk voor het doel dat je wilt bereiken en kan je het selecteren van bezetmelders prima achterwege laten. Het sein gaat dan op rood zodra je het de wisselstraat vrijgeeft.



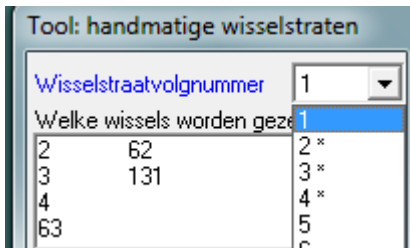
**Stap 9: DINAMO** Rij je met Dinamo, dan moet je ook de blokken die koploper moet aansturen selecteren anders krijgt de loc geen spanning. Klik met gelijk of sleep het bloknummer van beide blokken, moet koploper ompolen sleep dan 1 blok naar het onderste vak “geselecteerd (ompolen)”.



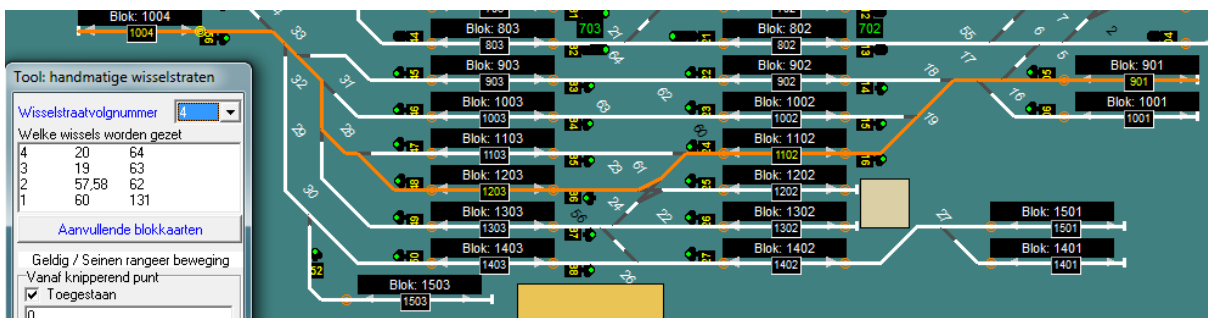
**Stap 10:** Omdat je soms op bij het rangeren wilt doorrijden of met een langere trein over meerdere blokken heen moet wil je niet alleen van blok naar blok kunnen maar ook een handmatige rijweg kunnen instellen over meerdere blokken. Dat kan, je selecteert dan de punten van het begin en eind blok en selecteert alles daar tussen in. Vergeet bij Dinamo deze blokken niet toe te voegen in de aansturing, zie stap 9.



**Stap 11:** Omdat er in sommige wisselstraten meerdere rijwegen mogelijk zijn voor de zelfde van/naar blokken kun je meerdere verschillende wisselstraten invoeren.



Dit is ook handig als je meerdere blokken in je wisselstraat hebt, zoals bij stap 10. In het voorbeeld van stap 10 zijn er wel 4 mogelijkheden, zie hieronder de laatste mogelijkheid tov van het voorbeeld in stap 10. Let op dat je wel andere seinen selecteert anders klopt het beeld niet (werken doet het wel, alleen het staat zo slordig als het verkeerde sein op geel gaat).



**Conclusie:** Vrij veel werk en je kunt de wisselstraten niet overnemen vanuit de automatische wisselstraten, maar als je ze eenmaal hebt ingesteld is het handig en soms ook extra vermaak om eens wat handmatig tussen door te doen.